

TeaCon 2022 展示服务器游览手册

最后编辑于2022.8.12 13:00 @ GMT+8

欢迎来到 TeaCon 2022 展示服务器。

我们的 KOOK（原「开黑啦」）服务器：<https://kook.teacon.cn/> 我们的 QQ 群：721765118 我们的官网：<https://www.teacon.cn/> 我们的B站官方账号：<https://space.bilibili.com/627604706> 详细活动时间表也请到官网查看

写在前面

这本手册中包含了我们的指引、规则和要求，详细阅读会让您在服务器中玩得更尽兴。文末含有常见物品介绍，请您务必阅读到结尾

我们的有奖话题和活动

官方活动

在 Bilibili 发布 TeaCon 展示服务器游玩或建筑实况，图文动态等 TeaCon 相关内容，并附带话题 #TeaCon 大赛瞬间#，即有机会获得 Bilibili 专属创作奖励，还可能有折扇、手机支架、圆珠笔等周边奖励掉落。

对于首个收集满全部 34 个火种物品的玩家，我们将给出一份 特别的礼物！第二到十一名则可以获得一份 比较特别的礼物，当然，所有在9月之前完成全收集的玩家都有机会获得我们的纪念钥匙扣一个！关注我们在 B站的官方账号 [TeaCon](#)，我们会持续为您带来活动和获奖状态的消息。

非官方活动

由蓝鸡 [@LocusAzzurro](#) 为我们带来的夏日花火大会！MCBBS原贴介绍在此。还有由比原版好看大概一百倍的烟花和非常厉害的蓝鸡为您呈现的 不可错过的神秘活动，活动期间请关注 [蓝鸡的直播间](#) 和 [TeaCon 的动态](#)，我们会持续为您带来活动最新消息！

推荐配置

综合本届各位选手、试玩员的反馈，我们给出如下配置建议，为了确保流畅的运行，您至少需要

Intel Core i5-2500K @ 3.3 GHz / AMD FX-8120 @ 3.1 Ghz 或以上处理器
3GB 或以上内存
NVIDIA GeForce GTX 750Ti (2GB VRAM) 或以上图形处理器
宽带互联网连接
1GB 或以上可用存储空间

当然这仅仅是我们建议，最好的办法就是您下载客户端并且亲自来试一试，或许您会觉得不虚此行。

下载整合包

首先的首先，您需要拥有一份 Minecraft Java Edition 的正版，并且已经绑定在你的微软账号上，通俗的说，**您需要使用正版账号才能游玩。**

您可以在 <https://archive.teacon.cn/2022/modpack/TeaCon2022-3.0.2.zip> 下载游览整合包，并使用支持 MultiMC / MCBBS 整合包格式的启动器（如 HMCL / BakaXL / MultiMC / PCL2 等）打开。对于网络连接存在一定困难的游客，我们准备了一份包含完整模组的版本 Shaded 包链接：
<https://archive.teacon.cn/2022/modpack/TeaCon2022-3.0.2-Shaded.zip>。

一般地，我们的整合包会在游戏启动时自动更新模组，因此绝大多数情况下模组更新后您无需重新下载整合包——如果的确需要，我们会发布相关公告提醒更新。请您至少关注我们的一个通知渠道。

服务器地址位于整合包内，启动后无需手动输入，直接连接即可。不要试图连接最后那个服务器——那个是供参展选手建造的服务器，如果您不是参展选手的话，你进不去的。

关于游戏内视觉效果

本届的参赛、参展模组为游戏添加了绚丽而丰富的视觉效果，但这些效果大部分与 OptiFine 不兼容，故我们推荐您不要自行安装 OptiFine。

大树（黄金树）

黄金树的泛光效果默认不开启，但建议手动打开，使用 `/shimmerfire leaves_bloom_on` 可以打开树叶泛光效果。

赛博城

赛博城是一座夜色中的城市，在您访问赛博城以及其周边（即 导引图上以7开头的地点）时，请佩戴“赛博眼镜”，您可以在赛博城各个入口的供货箱中领取这个酷酷的墨镜，也可以按 [M] 键打开导引图直接戴上墨镜。当然，**离开时请不要忘记摘下**，否则您将见证永夜的奇观。

警告：由于赛博城使用了较多的特殊效果，请电脑配置不佳的玩家慎入。



赛博城中的赛博眼镜供货箱

铁路展览馆

本届，MTR 和 MTR Steam Loco 在铁路展览馆共同展出，由于使用的高精度模型较多，请电脑配置不佳的玩家慎入。



铁路展览馆一角

关于可能出现的危害和3D眩晕

考虑到部分人群在游玩较为明亮鲜艳的三维场景时会感到不适（3D眩晕症，俗称“晕3D”），我们在此给出如下建议：

1. 根据我们的经验和浅薄的理解，您可以通过调节游戏设置来减轻3D眩晕症 在光线明亮的环境下游玩，多喝热水！适当调低视野距离（ESC - 选项 - 视频设置）到8或4区块（服务器提供16区块视距）；调节视场角（ESC - 选项）；适当降低鼠标灵敏度（ESC - 选项 - 控制 - 鼠标设置）；关闭视角摇晃（ESC - 选项 - 视频设置），减少视角晃动。
2. 由Shimmer提供的泛光与彩光效果皆可以在游戏中使用 /shimmer 指令快速开关。

```
输入 /shimmer bloom false 可以关闭泛光效果  
使用 /shimmer bloom true 可以重新打开泛光  
输入 /shimmer colored_light false 可以关闭彩色光效果  
使用 /shimmer colored_light true 可以重新打开彩色光  
输入 /shimmerfire leaves_bloom_off 可以关闭树叶泛光效果  
使用 /shimmerfire leaves_bloom_on 可以重新打开树叶泛光效果
```

3. 如若您在游玩过程中感到头晕或其他不适，请立刻停止游戏，若不适感异常持续，请考虑寻求专业人士帮助或就医。

OptiFine和光影

再次强调，**OptiFine与本届展示的部分模组不兼容！**，安装OptiFine会导致游戏内的效果显示异常或者消失。

如果您执意要安装OptiFine并开启光影，请在游戏中输入 `/mtrssteamloco config` 打开“MTRSteamLoco渲染配置”，按照其中的说明进行适合您情况的调整。

打开“光影兼容设置”会造成非常严重的性能问题，非必要不建议使用。

服务器地图和导览图

服务器内提供导航点传送功能，您只需要按下 **[M]** 键就可以打开导引图进行传送。

在一些重要的交通节点设有导览图，在游戏中查看可以更好的获取您当前的位置信息，故手册内不放出。下面仅为示例图



服务器一隅的一张地图

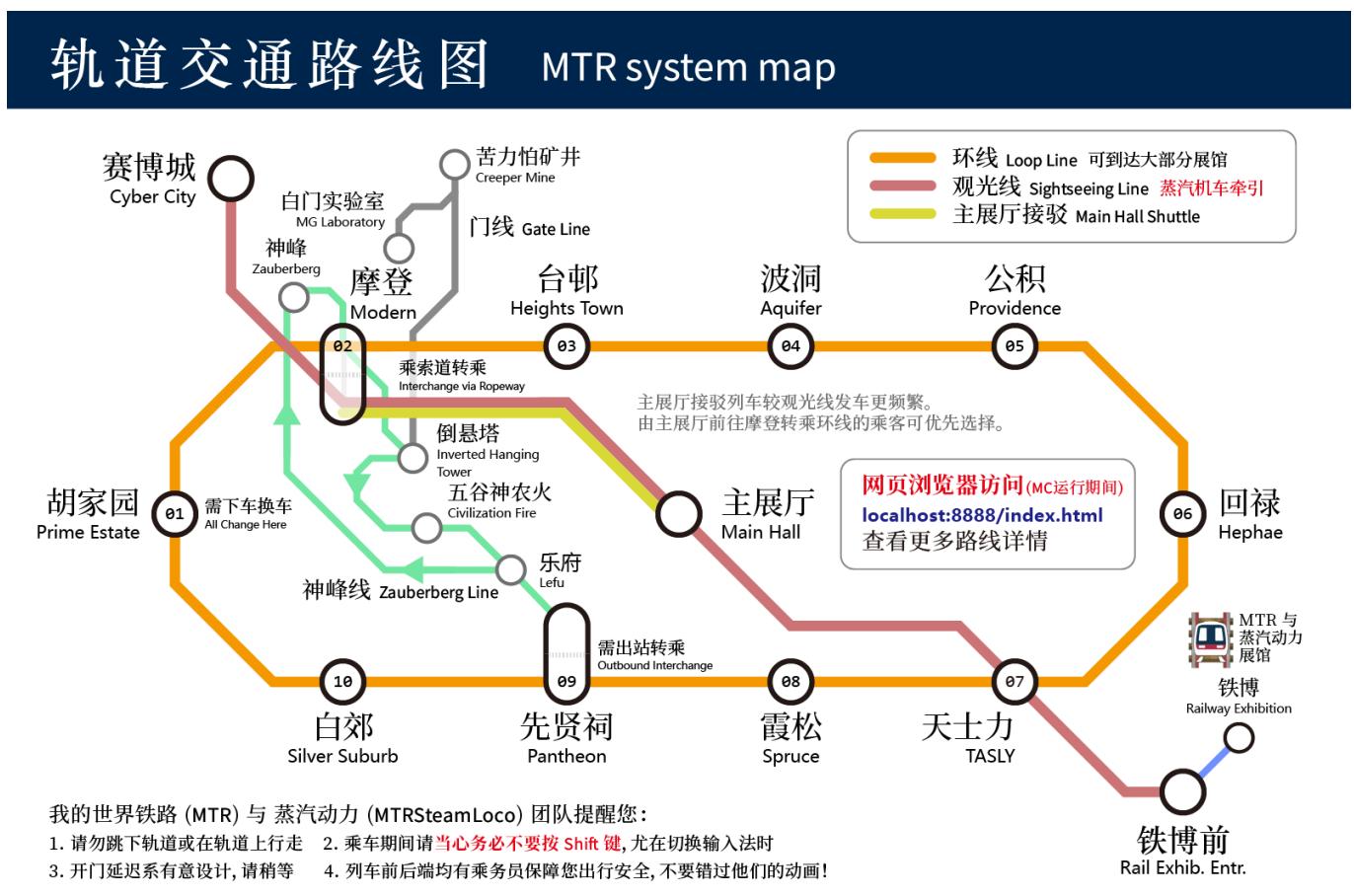
服务器内道路和交通情况

一般来说沿着草径走是正确而且推荐的道路，当然您也可以乘船或者列车，当然各个地区有各个地区的情况，请仔细看路边的指示牌（如果有）

感谢 @Zbx1425、@Asnacinar 以及热心参与者建造的铁路线。

在你的 Minecraft 运行时，在你的电脑上打开 <http://localhost:8888/index.html> 可以看到由 MTR 提供的路线详情图（如果打不开，不要强求）

下面我们给出一张静态版本的路线图。



轨道交通路线图

规则和要求

1. 如果发现展示服有某些功能不能正常工作，请及时在 **KOOK** 的 #服务器反馈 反馈给我们，我们会尽快进行处理
2. 我们绝不容忍服务器内的恶意行为，包括诽谤谩骂、泄露彩蛋、泄露火种获取方式、发布不实信息等，如发现此类行为，请带截图到**KOOK** 的 #服务器反馈 反馈给我们，我们会尽快进行处理

我能去哪？

初入服务器您将出生在一棵有着金色叶子的大树周边，如果对“有什么可看”感到迷茫，就先按下 **[M]** 键看看导引图吧。您也可以自由在服务器上发言，看看、问问其他人都在干什么。

如果您想要自行游览服务器的话，您可以随便选择展馆进行参观，使用导引图进行传送可以节省您在场馆间移动的时间，当然，您也可以就近乘坐列车来到达服务器的各个车站。各个场馆会有其对应的功能展示和介绍，请您尽量不要漏过太多细节。

当然，如果您喜欢跟着导游游览的感觉，您可以关注我们在 **KOOK 服务器** 的语音频道，@XeKr 或者其他人有可能在语音频道进行语音直播，您可以跟着导游一起走完茶会岛。当然，和其他人的语音交流也能为您的游览增加不少乐趣。



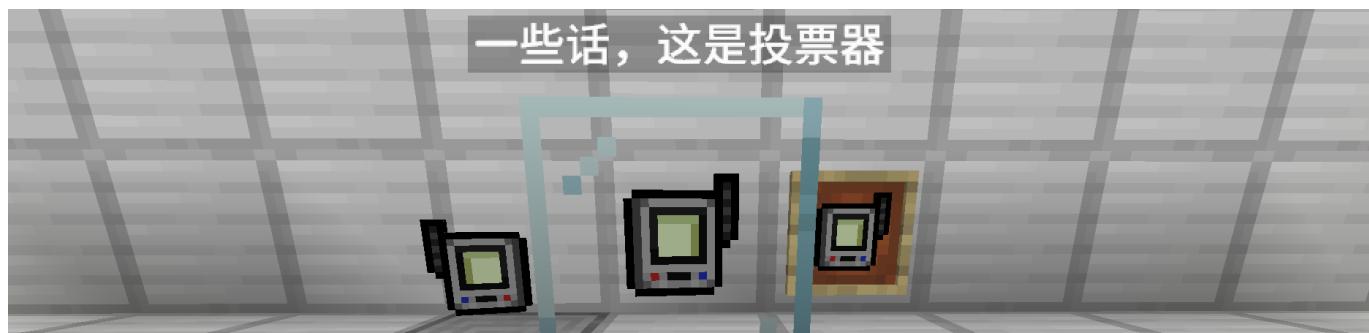
KOOK服务器内语音频道

游览过程中缺少目标的话，可以看看背包里的「古老卷轴」，上面时不时会出现一些文字，解决谜题就可以得到奖励。当然，服务器中也藏着很多有趣的彩蛋，足够细心的话您一定能够发现不少。但是——嘘！请不要把你发现的彩蛋告诉其他人！这会破坏其他人的乐趣！

如果你是《黑暗之魂》、《艾尔登法环》玩家，你也许会知道世界中心这棵大树应该叫什么，在一些展馆你可能会捡到「火种」。当所有人收集齐足够多的火种之后，大树或许会发生一些变化……

将视距调至 12 区块左右就基本可以看清整棵大树，这树并不仅仅是装饰物，你或许可以找到什么地方爬上去。

在游览完所有展馆后，请务必记得为你喜欢的作品投出你宝贵的一票！你可以在各个展馆显眼的地方找到投票器



投票器长这样

我的朋友去哪里了？

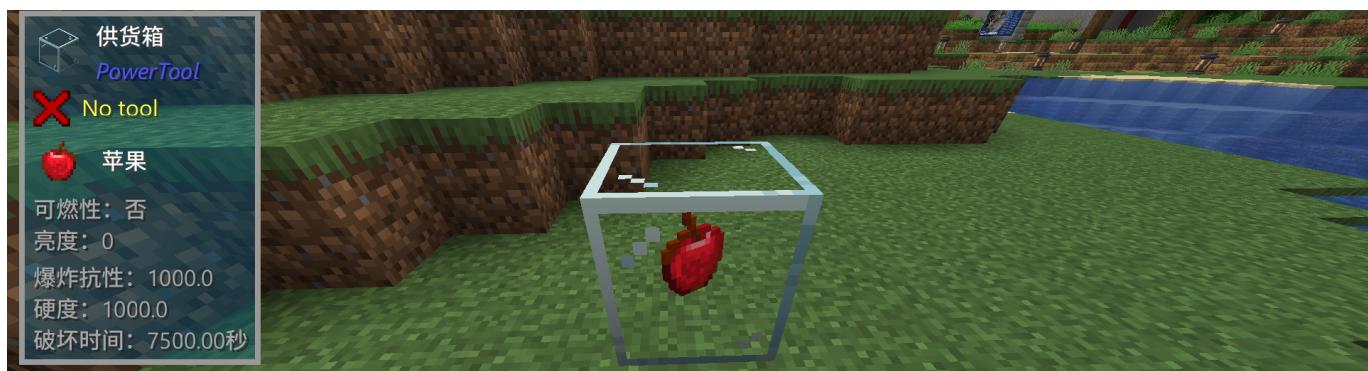
我们通过镜像同步了玩家，当你指向一个和你不同服的玩家时，TOP会显示“已同步的玩家实体”。所以你不必担心和朋友进了不同的服务器而走丢。

如果你好奇为什么要同步，这是由于参展模组数量带来的性能压力，也为了各位能够比较流畅的体验服务器的内容，我们不得不限制每个子服务器的人数上限为49人，并且将压力均衡给四个子服务器。

服务器基本常识

了解服务器内的特殊功能会让你走得更顺利

供货箱



内容物是苹果的供货箱

服务器内遍布着透明外观紫色边框供货箱，内有无限的物品供玩家取用。您可以用【鼠标左键】或【鼠标右键】取出一个，也可以用【SHIFT】+【鼠标左键】或【SHIFT】+【鼠标右键】快速取出一组。

火种

本届的主题是“火”，所以我们的打卡物品是“火种”。“火种”隐藏在各个展馆内，您可能需要完成一些高难度的挑战才能收集到我们的一共34个火种物品。这不是几小时之内可以完成的事情，您可能需要很多天才能完成火种全收集。

游戏内按住【TAB】键可以查看您的火种收集进度。

赐福和赐福记忆



赐福（赐福点）

您会在场地上发现形如图右边所示的赐福点，首次右键将会有文字提示您这是新发现的赐福（"Lost Grace Discovered"）。如果您手持“赐福记忆”长按右键，您将会被传送到您最后一次互动过的赐福处。



左：正在传送的玩家 右：赐福被选中的样子

当您右键一个您已经发现的赐福时，你将会听到“叮”声响并且周围变白，如上图左边所示。此时您只需用准星对准这些暗淡的金色小球，长按 [V] 键，即可完成传送。

古老卷轴



掉在地上的古老卷轴

古老卷轴将引导你找到隐藏在世界中的火种。

导引图



游戏内的导引图

在服务器内按下 [M] 键，您可以打开内置的导引功能。左侧是一个可以翻页的快捷功能菜单，中间的地图上有白色的小点，点击这些点您可以传送到对应位置。

由 MTR 和 MTR Steam Loco 提供的交通方式

首先，**当您觉得服务器很卡时，请不要乘坐列车！**

我们已经在上文给出了轨道交通的路线图的说明，这里强调一下如何正确乘车



如上图，各个车站均有类似的资讯显示屏，可以告诉您关于车辆的重要信息



车门完全打开的列车



车门完全打开的缆车

门在打开动画和关闭动画时，上车都是无效的。当且仅当门完全开启时，您才能走进车厢，否则您会掉到轨道上！请立刻跳回来并且重新尝试上车。请不要追逐开走的列车，您追不上的。



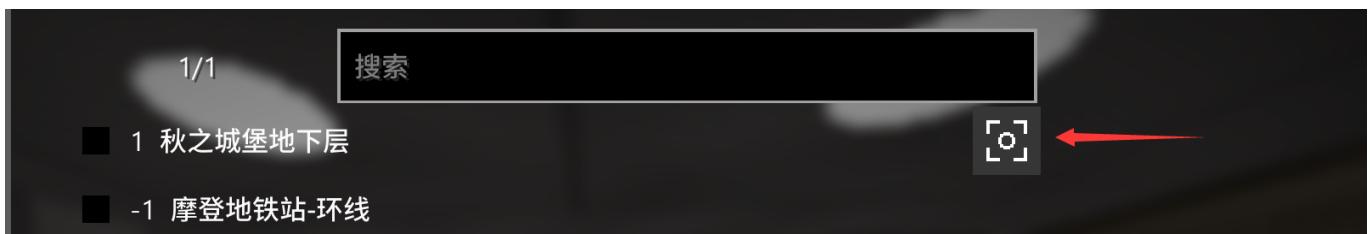
乘车时不要按 [SHIFT]，重复，乘车时不要按 [SHIFT]！

在乘交通工具时按shift会导致您从交通工具上掉下来，如果您还不希望提早离开交通工具，请不要按 [SHIFT]！！！



呼叫电梯的按钮

您会在电梯入口处看到这样的面板，使用[\[鼠标右键\]](#)即可呼叫电梯到您所在的楼层



进入电梯后的菜单

进入电梯后，您可以按[\[Z\]](#)来打开选层界面，选择你想去楼层。按下右边的方形按钮即可确认。**请不要在电梯内按 [SHIFT]** 否则您会掉入电梯井！

救命，我卡了！

卡有四种写法，请问你卡的是哪一种？我们大概描述了一些情况，您可以对号入座并且尝试自行解决。如果你觉得你的情况符合一个以上的描述，请您等几天高峰过了再来。

> TPS（每秒刻数）低：

表现： 最经典的就是 TOP (The One Probe，在你屏幕上显示方块和生物信息的那个) 正在显示“**Waiting For Server**”、你吃东西花费了比预期中更长的时间、地上的掉落物总是捡不起来，你和世界的交互花费了更多时间，那么你很有可能遇到的是服务器 TPS (Tick Per Second，即“每秒刻数”) 降低的情况。若此时服务器上有人执行[/tps](#) 命令，这个人能发现这个命令给出的 TPS 读数会小于 20。

解决办法： 退出当前子服务器，重新从自动线路加入，我们会自动为你匹配理论上最流畅的服务器。一般来说，人数越少的服务器越流畅。但是最好的办法是：等一两天再来，你有可能遇到了人流量高峰。

> FPS（每秒帧数）低

表现： 游戏像幻灯片一样，游戏画面每秒只更新几次，你的转头动作不再连贯，世界仿佛被断断续续的时间停止，那么你很有可能遇到的是你的客户端 FPS (Frame Per Second，即“每秒帧数”) 降低的情况。若此时你按下 F3 打开调试界面，你可以在左上角有一个 FPS 计数器，而这个数字很可能只有个位数。

解决办法： 调低视野距离，关闭平滑光照，将画质调到流畅，关闭云，粒子效果调至最少，在游戏中输入[/mtrsteamloco config](#) 打开“MTRSteamLoco渲染配置”，按照其中的说明进行适合您情况的调整，等

等。一般来说这与你的电脑配置有关，或许你可以试试关闭其他无关的软件后再试试，如果此情况持续，你可以考虑云看展（看别人的直播或者视频）。

> 网络连接差

表现：你会发现所有在动的东西似乎都动得挺流畅，但是突然又会弹回原位（也有人叫“闪回”或者“败者食尘（？）”），亦或者是你想打开一口箱子，但你按下鼠标右键后，你发现箱子的界面并没有立即出现，而是隔了一段时间才弹出来。出现这种情况有可能是你的网络连接不好，比如延迟高或者丢包率高。

解决办法：我们为此准备了带宽足够高且不限线路的服务器，以应对可能出现的巨大客流产生的网络流量。在实际展示服务器建设中，我们还没有注意到过严重的网络连接导致的卡顿。但如果服务器上真的有很多人（比如 100 个人同屏），那也只能建议先截个屏纪念一下然后稍后再来了。如果服务器上明明没多少人但你还是发现有网络延迟，请检查一下你的电脑上是不是有别的东西在占用你有限的带宽，或者是有别人的设备在占用你的网络，再或者你的网络环境比较特别（比如开了游戏加速器忘关了）。

> 卡在某处出不来了

表现：你掉进了坑里、掉进了电梯井里、你进入了某个区域却迷路了，走不出来，你不想走了，那么这时候你可以判断为自己卡住了

解决办法：如果你在某个建筑里面但是走不出来，多半是因为你没有找到某些东西。但如果你掉进了某个坑洞（狭窄的地方或者台阶的间隙），那么请按 **[M]** 键打开导引图传送离开。